

Erasmus+ Limlom-játék Projekt

Javasolt terv a 4. modulhoz - Gyakorlati útmutató a kezdéshez

A modul végére a résztvevők:

- 1 gyakorlati ismereteket szereznek arról, hogy milyen lépéseket kell megtenniük a Limlom projektjük létrehozásához.
- 2 begyakorolták a tényleges készségi szint értékelését különböző módszerek alkalmazásával
- 3 kidolgozták saját tervezetüket a Limlom-játékprojektjük létrehozására, beleértve a limlomok beszerzését, tárolását, ellenőrzését és bemutatását.
- 4 képesek tervüket megfelelő formátum(ok)ban bemutatni az iskola közössége számára.

Tevékenység & KC	Időtartam	Tartalom	Módszer	Erőforrások	Kézikönyv/Eszköztár hivatkozások
Bevezető	5 perc	Üdvözlés, bevezető Cél: a résztvevők üdvözlése, a modul bemutatása. A tanulási eredmények ismertetése.	Teljes csoport; beszélgetés	Tanulmányi célok listája	
Jégtörő	5 perc	Jégtörő, javaslatok, íratlan szabályok: Cél: megismerkedés, nyugalom a rajzolással kapcsolatban, elkezdünk gondolkodni a kommunikáció különböző módjain és azon, hogy mit érzünk a változással kapcsolatban.	Teljes csoport	A3 papír, rajzeszközök	
1. tevékenység	30 perc	Iskolai közösség építése a Limlom-játékok köré	3-4 fős kiscsoportok	papír, tollak	



KC 1		<p>Feladat: Brainstorming</p> <p>Cél: összeállítani egy listát azokról, akik az iskolai közösséget alkotják, összehozni ezeket az embereket és megalapozni a következő tevékenységet.</p> <p>Feladat: A célcsoportok perspektíváit megismerni - dolgozzunk az ABCD lapokon</p> <p>Cél: Az LLJ projekt különböző célcsoportjai közötti különböző lehetőségek bemutatása.</p>	5 csoport (1 csoport = 1 célcsoport)	Nagy méretű papír, filcek, kréta, post-it	
2. tevékenység KC 1, 2	40 perc	<p>Az Eszköztár használata</p> <p>Az Eszköztár bemutatása</p> <p>Eszközválasztás az Eszköztárból</p> <p>Az ABCD munkalapok eredményeinek bemutatása</p>	<p>Teljes csoportos; beszélgetés</p> <p>5 csoport (1 csoport = 1 célcsoport)</p>		<p>Eszköztár:</p> <p>1, 3, 5, 7, 9, 12, 15, 17, 20, 22, 24</p>
Energizáló	10 perc	<p>Kincsvadászok - játékok a gyermek szemével nézve</p> <p>Cél: annak felfedezése, hogyan érzékeljük azokat a tereket és elemeket, amelyek első pillantásra nem játékokra valók.?</p>	<p>Legjobb eredmények kültéren</p> <p>Egyéni, kreatív tevékenység, csoportos megbeszélés és</p>	Park, kert, az oktatóterem előtti tér	



			oktatói részvétel		
3. tevékenység KC 2	50 perc	Helyzetértékelés Cél: a jelenlegi helyzet felmérésének gyakorlása különböző módszerek alkalmazásával.	Teljes csoportos, kiscsoportos	Előre elkészített kártyák, fényképezőgép (telefonon is jó), tollak, papír, fénymásolóhoz való hozzáférés (nem elengedhetetlen), méterrúd vagy mérőszalag (nem elengedhetetlen), diktafon (telefonos is jó) (nem elengedhetetlen).	Kézikönyv: 5.2
4. tevékenység KC 1, 2, 3	60 perc	Mivel játszhatunk? Cél: <ul style="list-style-type: none"> - a résztvevők megismertetése a gyermekjátékeszközök biztonságával, valamint a tárgyak tárolásával és selejtezésével kapcsolatos országspecifikus kérdésekkel. - a résztvevők megismertetése a 	Teljes csoport vagy nemzetenkénti csoportbontás, ha elérhető Teljes csoportos	A képzés helyszínén könnyen hozzáférhető tárgy, pl. seprűnyél, szemetesláda.	Kézikönyv: 5.2 Országspecifikus leírás összefoglalója Eszköztár:



		tisztázása – alkalmat teremteni a résztvevőknek saját személyes céljuk/feladatuk meghatározására – rövid értékelő feladat – elérhetőség megadása a kapcsolattartáshoz			
--	--	--	--	--	--

